



## Arcade Database Tools

### **Scopo del programma**

Questo programma nasce dall'esigenza di offrire funzionalità avanzate e come completamento del sito Arcade Database ([adb.arcadedatabase.net](http://adb.arcadedatabase.net) oppure [adb.arcadedatabase.org](http://adb.arcadedatabase.org)).

Alle funzionalità base verranno aggiunte man mano nuove sezioni dedicate ad attività specifiche, come la creazione di video (VideoSnaps), screenshot, pulizia o clone del romset, ecc.

### **Funzionamento**

L'applicazione è pensata per poter lavorare principalmente online ma è prevista la possibilità di usarla anche senza Internet. Ovviamente, tutto ciò che avrà bisogno di una connessione non potrà essere eseguito (es. conversione VideoSnaps).

Per gli utenti registrati ci sono possibilità in più come la registrazione delle partite per la pubblicazione dei video shortplay (vedere la pagina [VideoSnaps](#) del sito).

### **Aggiornamento**

E' possibile aggiornare l'applicazione con pochi click e senza dover aprire il browser.

In caso di problemi è possibile reperire l'ultima versione del programma a questo indirizzo:

[adb.arcadeitalia.net/?download=adbtools](http://adb.arcadeitalia.net/?download=adbtools)

Oppure scaricare una specifica versione:

[adb.arcadeitalia.net/?download=adbtools&codice=1.38](http://adb.arcadeitalia.net/?download=adbtools&codice=1.38)

### **Note**

Le autorizzazioni possono variare senza preavviso e all'avvio del programma sono previsti controlli specifici. Può capitare, ad esempio, che una certa versione smetta di funzionare perché le modifiche successive ne impedirebbero l'utilizzo. Il sito infatti è una parte fondamentale per il recupero delle informazioni visto che l'applicazione non ha alcun dettaglio sugli emulatori e sui giochi.

In questo caso, l'unica azione possibile è l'aggiornamento del programma ad una release successiva.

Le informazioni di login sono le stesse del sito web e per ottenerle è necessario aver creato un utente tramite la pagina: [http://adb.arcadeitalia.net/?page=new\\_user](http://adb.arcadeitalia.net/?page=new_user)

Per altre funzionalità (es. Videosnaps) è necessario inoltre farne richiesta specifica.

### **Autore**

Michele Fochi ([michele.fochi@gmail.com](mailto:michele.fochi@gmail.com), [arcadedatabase@gmail.com](mailto:arcadedatabase@gmail.com))

motoschifo sul forum di [Arcade Italia](http://ArcadeItalia) ([arcadeitalia.net](http://arcadeitalia.net)), MameItalia ([www.mameitalia.net](http://www.mameitalia.net)),

Arcademanìa ([arcademanìa.eu](http://arcademanìa.eu)) ed altri.

### **Licenza**

Il software è fornito su licenza FREEWARE.

[it.wikipedia.org/wiki/Freeware](http://it.wikipedia.org/wiki/Freeware)

## Requisiti software

Il programma è stato sviluppato in **Visual C# 2010 Express**, reperibile sul sito Microsoft, e per poter essere eseguito su computer sprovvisti dell'ambiente di sviluppo richiede il **Framework .NET 4.0**:

[www.microsoft.com/it-it/download/details.aspx?id=17718](http://www.microsoft.com/it-it/download/details.aspx?id=17718)

## Installazione

L'installazione consiste nella semplice copia dei file in una cartella a scelta.

Il programma è disponibile al seguente indirizzo:

[adb.arcadeitalia.net/?download=adbtools](http://adb.arcadeitalia.net/?download=adbtools)

Una volta scompattato il file zip ed avviato il programma *ADBTools.exe*, sarà possibile aggiornarlo in maniera automatica facendo click sul link giallo che compare a sinistra e seguendo le istruzioni a video.

Nel caso non fossero disponibili nuove versioni, non sarà presente alcun link.

Per alcune funzioni avanzate sarà necessario scaricare altri pacchetti software. La richiesta di software o librerie esterne sarà mostrata quando si farà uso di una di queste funzioni, e non sarà necessario riavviare il programma ma semplicemente accettare il download aggiuntivo e seguire le eventuali istruzioni a video.

Se non ci saranno problemi durante questa fase, l'elaborazione continuerà senza interruzioni.

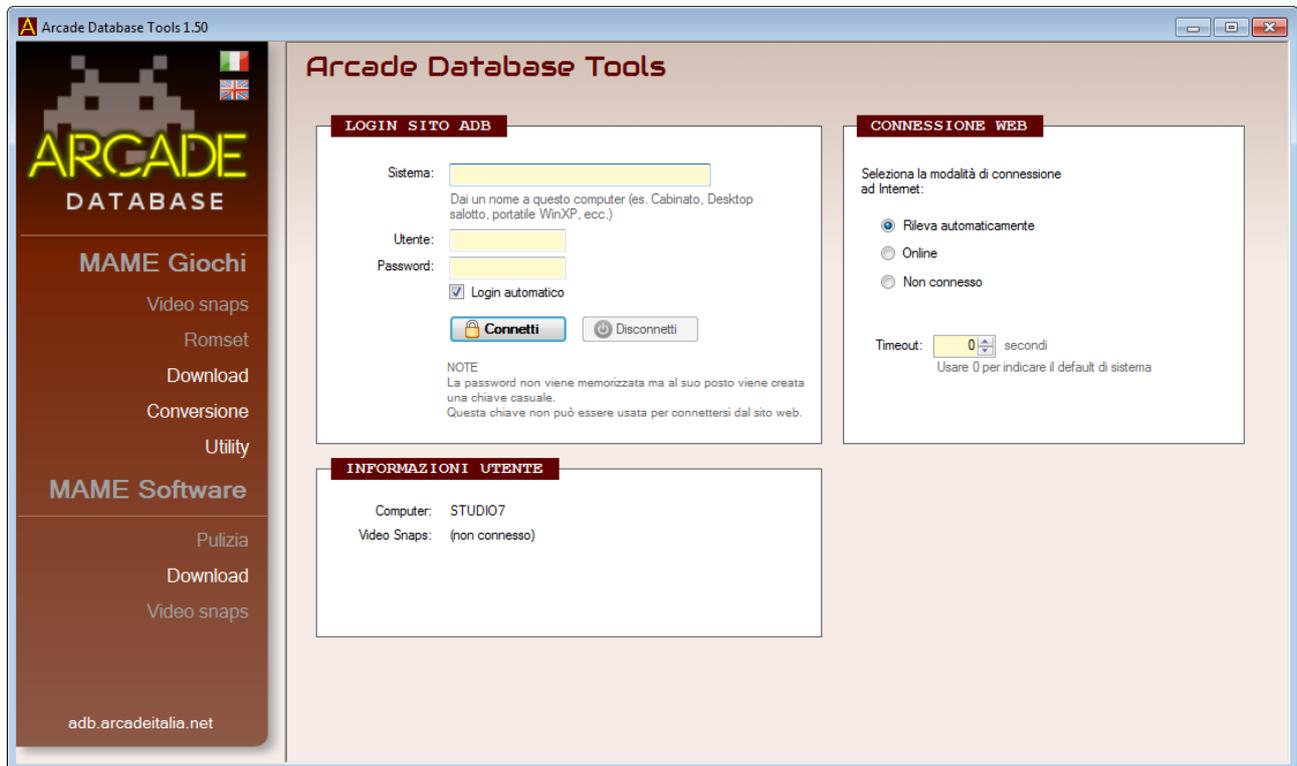
## Note su questo manuale

Il manuale è stato scritto in momenti diversi per cui gli screenshot possono fare riferimento a versioni precedenti quella disponibile sul sito.

# Funzionamento

Questo programma serve per svolgere alcune operazioni complementari al sito web [adb.arcadeitalia.net](http://adb.arcadeitalia.net). In particolare al momento si possono scaricare tutti i file extra (immagini, manuali, video, ecc), convertire i propri file inp in video e contribuire al progetto VideoSnaps [adb.arcadeitalia.net/?page=videosnaps](http://adb.arcadeitalia.net/?page=videosnaps).

Ecco come si presenta il programma appena avviato:



Sulla sinistra si trova una toolbar che ricorda molto l'aspetto del sito ADB. In questa sezione ogni voce corrisponde ad una specifica funzionalità (es. Download, Videosnaps, ecc) che verrà attivata in base alle autorizzazioni dell'utente (se è stato fatto il login) oppure in base alla disponibilità della connessione internet o del server web.

Ogni pagina salverà in automatico tutti i dati inseriti nel file *ADBTools.ini* per poi ripristinarli al successivo avvio. Ad esempio le categorie ed i formati scelti per il download, i percorsi aggiuntivi delle rom, il nome dell'eseguibile Mame, ecc.

Per alcune operazioni si può abilitare la scrittura di un file di log (*ADBTools.log*) che diventa molto utile per risolvere bug o problemi con il proprio pc.

Per farlo occorre uscire dal programma e cambiare il file *ADBTools.ini* impostando ad 1 la voce *write\_log* della sezione *system*:

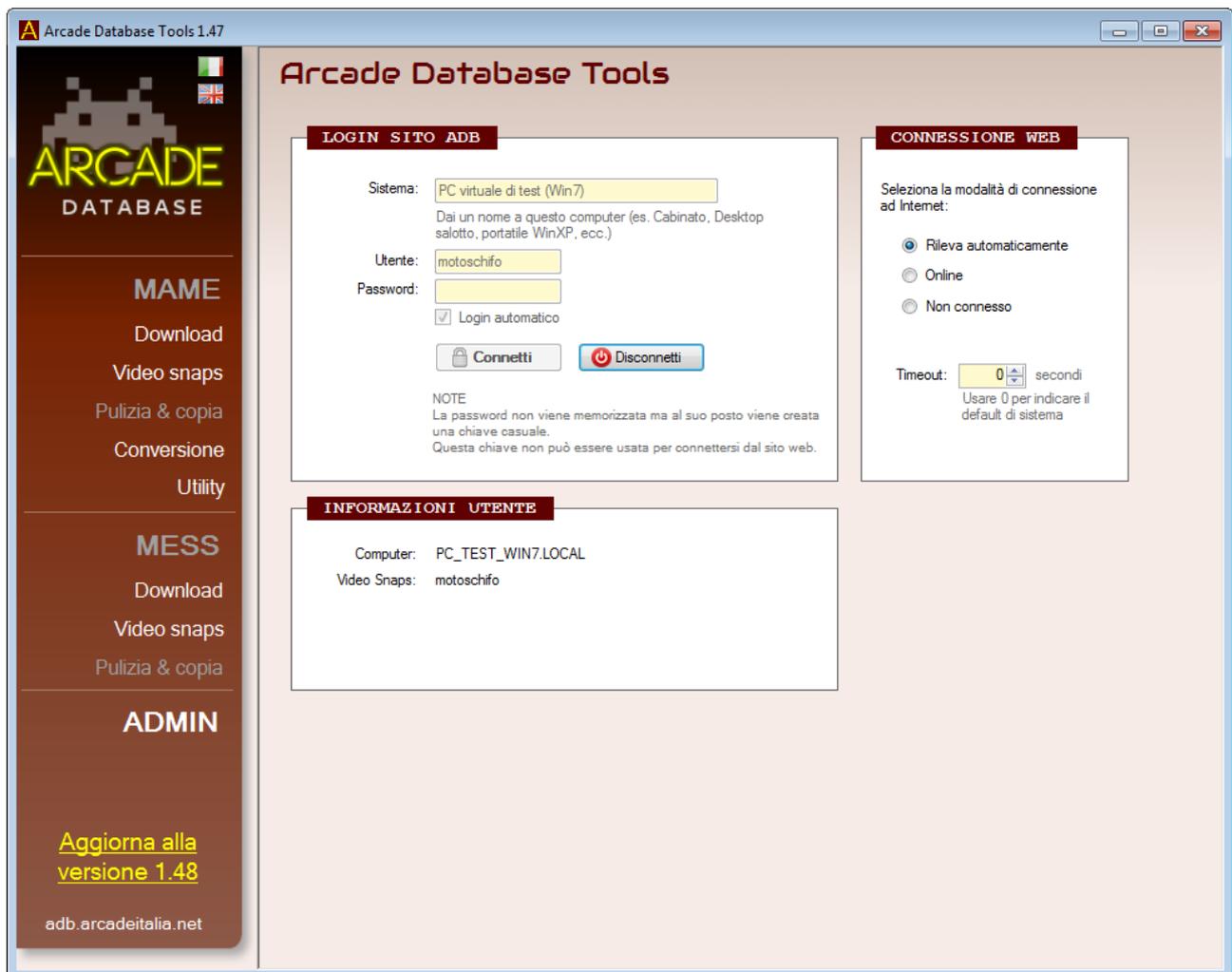
```
[system]
write_log=1
```

E' possibile cambiare la lingua scegliendo tra italiano (default) ed inglese. Anche questa impostazione verrà salvata nel file ini. Ecco come si presenta una pagina in inglese:



## Pagina principale

Questa pagina è accessibile all'avvio del programma ma si può aprire anche successivamente facendo click sul logo in alto a sinistra.



Permette di fare login al sito web, impostare il tipo di connessione internet e visualizzare il nickname assegnato per il progetto VideoSnaps.

In futuro saranno presenti altre opzioni di sistema come la scrittura di log, l'invio di segnalazione di errori, ecc.

Nel caso di login, si può salvare la password per evitare di inserirla tutte le volte. E' bene ricordare che questa password non verrà memorizzata nel file ini, ma al suo posto sarà memorizzata una serie di caratteri casuali generata al momento e che corrisponderà ad una specifica autorizzazione definita sul sito web ed associata all'utente.

Questa autorizzazione non permette di autenticarsi direttamente sul sito tramite la pagina di login ne consente a qualcuno di risalire alla password originale (che comunque non è mai memorizzata in chiaro nemmeno nel sito stesso, ovvero l'amministratore non la conosce).

In caso di necessità si possono consultare gli accessi effettuati dal programma nella pagina personale del sito (data/ora, indirizzo ip, nome computer). Da qui si possono anche revocare le autorizzazioni di login. Se si usano più computer contemporaneamente è meglio usare un nome sistema diverso (primo campo della form) così da capire subito eventuali anomalie.

Ecco un esempio della pagina personale disponibile per ciascun utente registrato:

### NOTIFICHE

NEWSLETTER: Sì  
CONFERMA PROPOSTE: No  
[Modifica dati](#) [Cambia password](#)

### ATTIVITÀ DAL SITO

NUMERO DI VISITE: 16.704 [Mostra cronologia](#)   
ULTIMO COLLEGAMENTO: 12 marzo 2016 10:04

### ATTIVITÀ DA PROGRAMMI ESTERNI

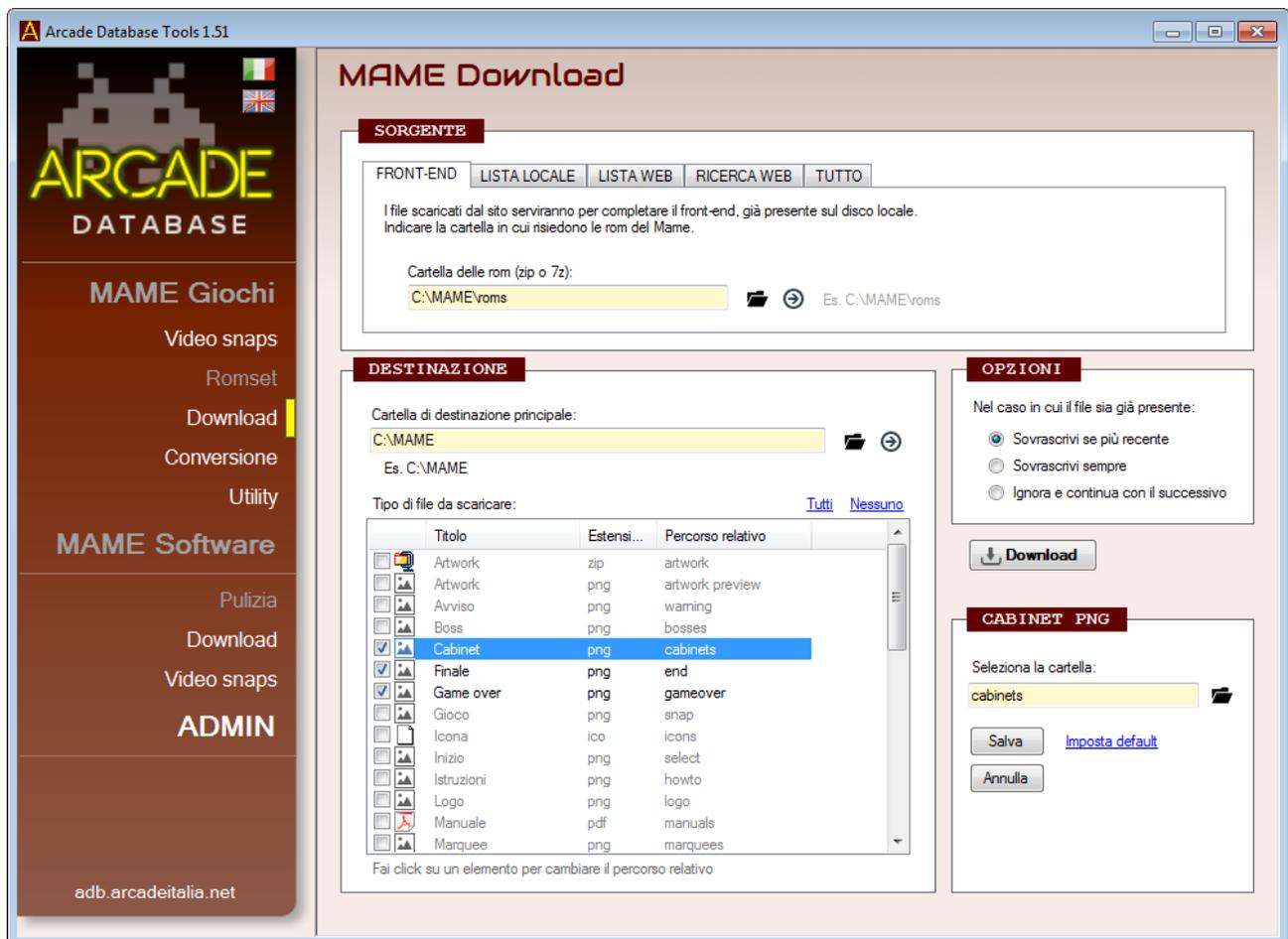
- 6 marzo 2016 18:52 - 496 visite da *ADBTools* sistema **PC virtuale di test (Win7)** (*XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX*) [revoca accesso](#)
- 28 febbraio 2016 10:56 - 8 visite da *ADBTools* sistema **PC di test (Windows 7)** (*TestWindows7 88XXXXXXXXXX55*) [revoca accesso](#)
- 28 febbraio 2016 10:48 - 3 visite da *ADBTools* (*testxp 88XXXXXXXXXX1.005*)  
[revoca accesso](#)
- 10 febbraio 2016 12:16 - 3 visite da *ADBTools* sistema **(Windows 7)** (*XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX*) [revoca accesso](#)
- 9 febbraio 2016 10:55 - 1 visite da *ADBTools* (*XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX*)  
[revoca accesso](#)
- 4 febbraio 2016 21:32 - 16.152 visite da *ADBTools* [revoca accesso](#)

## **Funzione MAME Giochi**

Questa pagina non è ancora stata realizzata.

## Funzione MAME Giochi / Download

Questa pagina ha lo scopo di scaricare in locale tutti i file accessori al Mame. Le tipologie sono molte e man mano che ne usciranno in futuro saranno aggiunte alla lista in automatico (non sarà necessario aggiornare l'eseguibile).



I filtro dei file da considerare durante la fase di ricerca è selezionato dal tab in alto (*SORGENTE*):

- **Front-end**: recupera i nomi delle rom da una cartella su disco
- **Lista locale**: usa un file di testo per recuperare il nome dei giochi
- **Lista web**: utilizza una delle liste personali del sito (*funzione ancora da completare*)
- **Ricerca web**: utilizza una delle ricerche salvate sul sito (*funzione ancora da completare*)
- **Tutto**: utilizza una specifica versione dell'emulatore oppure include qualsiasi gioco mai uscito (tutte le versioni)

Sotto si imposta invece il tipo di file da scaricare (vedi più sotto per i dettagli), scegliendo una o più voci dalla presente: titoli del gioco, immagini di game over, sfondi, cabinet, volantini, manuali, video, ecc.

Per ciascuna categoria viene indicato il formato (png, mp4, mp3, pdf, ecc) ed è possibile impostare un percorso nel quale salvare i file.

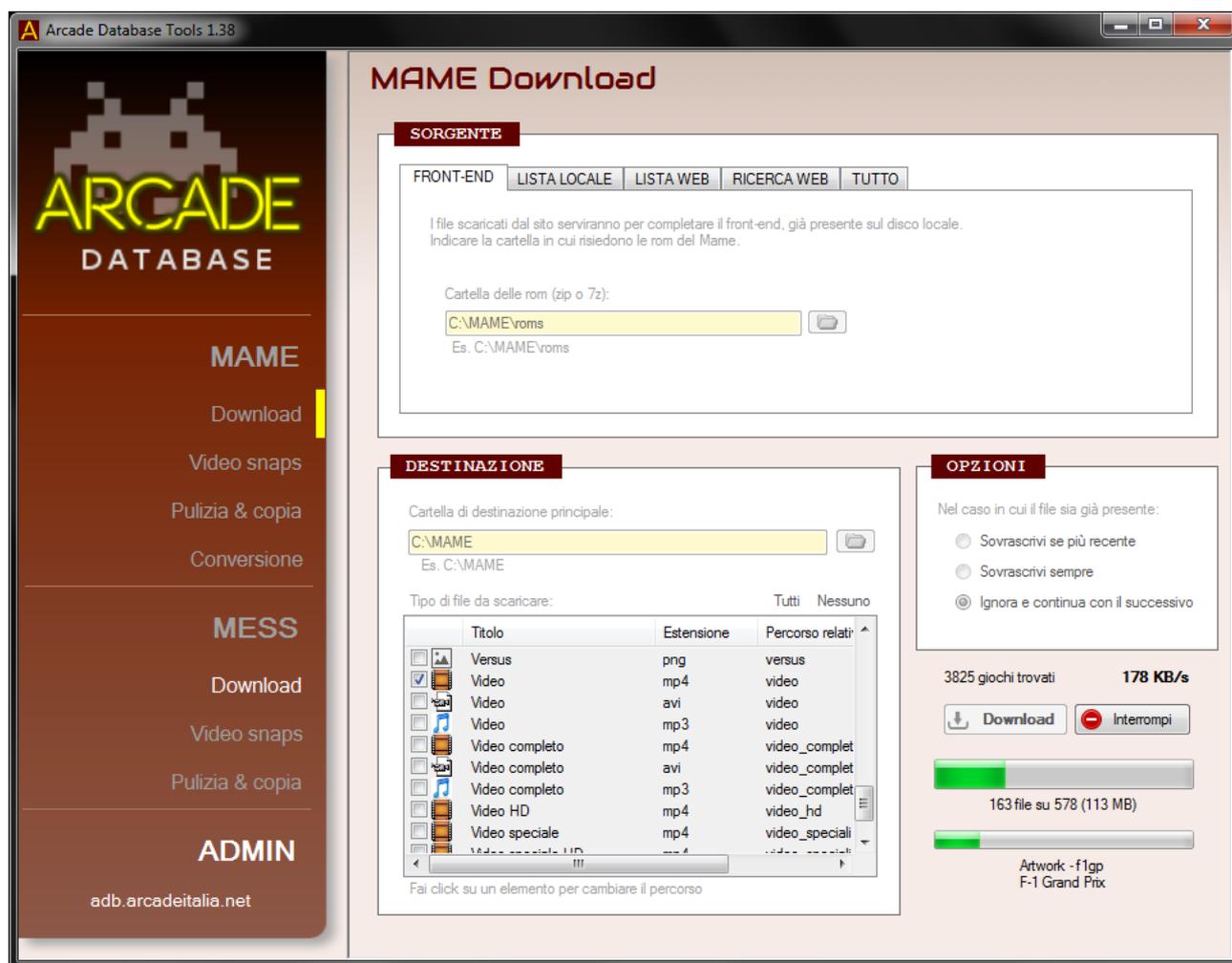
A fianco si seleziona cosa fare nel caso di file già presente: sovrascrivere se più recente (scelta consigliata), sovrascrivere sempre, ignorare il file. Da notare che tutti i file vengono controllati

usando un CRC per evitare di scaricare le stesse cose anche se hanno data diversa.

Per concludere è sufficiente premere il pulsante di download ed attendere la fine del processo.

Questa funzione si può fermare in qualsiasi momento senza perdere i file già scaricati. Anzi è pensata per lavorare sulle differenze e quindi rieseguendo il programma si scaricheranno solo i file cambiati (se scelto di sovrascrivere) e anche i file che non esistono in locale.

Vengono usati gli attributi data/ora insieme a dimensione e CRC per evitare di salvare file corrotti.



## Tipologie dei file

I tipi di file possono cambiare in base alla disponibilità del server, ma indicativamente la lista è questa:

Nome	Cartella	Formato	Note
Artwork	artwork	zip	Artwork utilizzabile dal Mame
Artwork	artwork_preview	png	L'anteprima dell'artwork come apparirebbe nel gioco
Background	bkgground	png	Sfondo del gioco, utilizzabile dal Mame
Bezel	bezel	png	Cornice attorno al monitor, utilizzabile dal Mame
Boss	bosses	png	Schermata di uno dei boss del gioco

Scatola	box	png	Scatola del gioco (quando presente)
Cabinet	cabinets	png	Cabinet arcade o console/computer originale
CPO	flyers	png	Control panel (plancia) del cabinato o della console
Scritta	decal	png	Logo o scritta del gioco con sfondo trasparente
Finale	end	png	Finale del gioco
Volantino	flyers	png	Volantino di presentazione del gioco
Video speciale	video_speciali	mp4	Video libero da regole, può contenere anche pezzi differenti come alcuni livelli di gioco particolarmente interessanti. A discrezione dell'autore del video stesso.
Video speciale HD	video_speciali_hd	mp4	Versione 1080p dello stesso video freeplay
Game over	gameover	png	Schermata di fine gioco, in genere quando compare la scritta GAME OVER
Guida	guide	pdf	Guida ai livelli del gioco o recensione
Video Record	video_highscore	mp4, avi, mp3	Video dei migliori punteggi fatti nel gioco
Istruzioni	howto	png	Schermata di istruzioni del gioco
Icona	icons	ico	Icona del gioco
Gioco	snap	png	Schermata di gioco
Logo	logo	png	Logo del produttore o distributore del gioco
Video completo	video_completi	mp4, avi, mp3	Video di gioco completo dall'inizio alla fine dei livelli
Manuale	manuals	pdf	Manuale del gioco
Marquee	marquees	png	Marquee del gioco
PCB	pcb	png	Scheda madre o circuiti integrati del gioco o console/computer
Sample	samples	zip	Sample audio, utilizzabili dal Mame
Punteggi	score	png	Schermata della classifica all'interno del gioco (hall of fame)
Inizio	select	png	Schermata di presentazione scelta personaggi o livelli
Video	video	mp4, avi, mp3	Video del gioco da utilizzare con i front-end. Contiene normalmente una parte di gameplay iniziale ed una di introduzione finale. Questo formato non è compatibile con HyperSpin (fino ad oggi, versione 1.4).
Video (HyperSpin)	video	mp4	Video del gioco da utilizzare con il front-end HyperSpin. Questo programma non supporta il formatp mp4 con spazio colore yuv444p e quindi viene ricodificato in yuv420p dal client. La perdita di qualità è minima (vedi nota sotto)
Video HD	video_hd	mp4	Versione 1080p dello stesso video shortplay
Multi-schermo	video_multiscreen	mp4, avi, mp3	Video del gioco da utilizzare con i front-end. Contiene normalmente una parte di gameplay iniziale ed una di introduzione finale, valido per giochi che hanno più schermi
Multi-schermo HD	video_multiscreen_hd	mp4	Versione 1080p dello stesso video shortplay_ms
Musica	audio	mp3	Traccia audio del gioco, rumori ed altri suoni
Gioco veloce	video_veloci	mp4, avi, mp3	Video “veloce” del gioco, ossia giocato alla massima velocità possibile e spesso finito in tempi record (pochi minuti)

Titolo	titles	png	Schermata del titolo del gioco
Trucchi	trick	pdf	Trucchi, consigli e soluzioni per finire il gioco
Versus	versus	png	Schermata degli avversari uno contro l'altro, per i giochi che lo prevedono (spesso sono picchiaduro)

## **Formato mp4 per HyperSpin**

Questo front-end utilizza un metodo per il render del video che non è compatibile con i normali mp4 pubblicati sul sito ADB. In particolare il formato non riconosciuto è quello dello spazio colore YUV 4:4:4 (yuv444p).

Per ovviare a questo inconveniente, si è pensato di offrire una conversione al volo del file appena scaricato e di gestire la casistica di aggiornamenti come per tutti gli altri file.

Viene così creato un file di testo `__filelist_crc.txt` che contiene i dati necessari ad evitare il download degli stessi file a distanza di tempo e che permette al programma ADB di funzionare come se tale formato fosse nativo. Questo file è gestito in automatico, non va cancellato né modificato a mano.

La perdita di qualità è trascurabile e si ottiene un file compatibile con il front-end.

**NOTA:** La conversione viene fatta dal PC per cui potrebbe risultare un po' lento per i file più grossi (dai 20MB in su), specialmente se si sta usando un computer non recente.

Per ottenere lo stesso risultato si possono usare altri strumenti, come `avconv` o `ffmpeg` disponibili anche sotto Windows. Ecco il comando da dare in questo caso:

```
| AVCONV -I FILE_DI_PARTENZA.MP4 -PIX_FMT YUV420P -C:A COPY FILE_PER_HYPERSPIN.MP4
```

Ovviamente in questo caso non si potrà usufruire degli aggiornamenti rilasciati regolarmente dal programma.

# Funzione MAME Giochi / Videosnaps



#TODO

Arcade Database Tools 1.38

# MAME Video Snaps

OPZIONI SELEZIONE GIOCO CODA LAVORI

Shortplay Freeplay Shortplay MS Bacheca

Titolo: slug  Cerca solo nel nome rom Versione: Ultima versione

Stato:  Qualsiasi  Da fare  Prenotati da me  Con emori  Con note  Da convertire  Finiti

Tipo:  Tutti  Parent  Clone Step:  Tutti  1  2  3  4  5

Solo arcade 12 giochi Pag: 1 / 1

Rom	Titolo	Parent	Stato	Data	Autore	Note
mslugx	Metal Slug X - Super Vehicle-001 (NGM-2500)(NGH-2500)	-	OK	-	motoschifo	-
mslug6	Metal Slug 6	-	-	-	-	-
mslug5h	Metal Slug 5 (NGH-2680)	mslug5	-	-	-	-
mslug5	Metal Slug 5 (NGM-2680)	-	OK	-	motoschifo	-
mslug4h	Metal Slug 4 (NGH-2630)	mslug4	-	-	-	-
mslug4	Metal Slug 4 (NGM-2630)	-	OK	-	AntoPISA	-
mslug3h	Metal Slug 3 (NGH-2560)	mslug3	-	-	-	-
mslug3b6	Metal Slug 6 (Metal Slug 3 bootleg)	mslug3	-	-	-	-
mslug3	Metal Slug 3 (NGM-2560)	-	OK	-	motoschifo	-
mslug2	Metal Slug 2 - Super Vehicle-001/II (NGM-2410)(NGH-2410)	-	OK	-	motoschifo	Rifare
mslug	Metal Slug - Super Vehicle-001	-	OK	-	motoschifo	Rifare
galugrsj	Great Sluggers (Japan)	-	OK	25-nov-2015	adolfo69	-

Registra partita Prova gioco

NOTA GIOCO: Rifare

FIX:  Joy1

mslug2  
Scheda  
Play video  
Download




adb.arcadeitalia.net

#TODO

Arcade Database Tools 1.38

# MAME Video Snaps

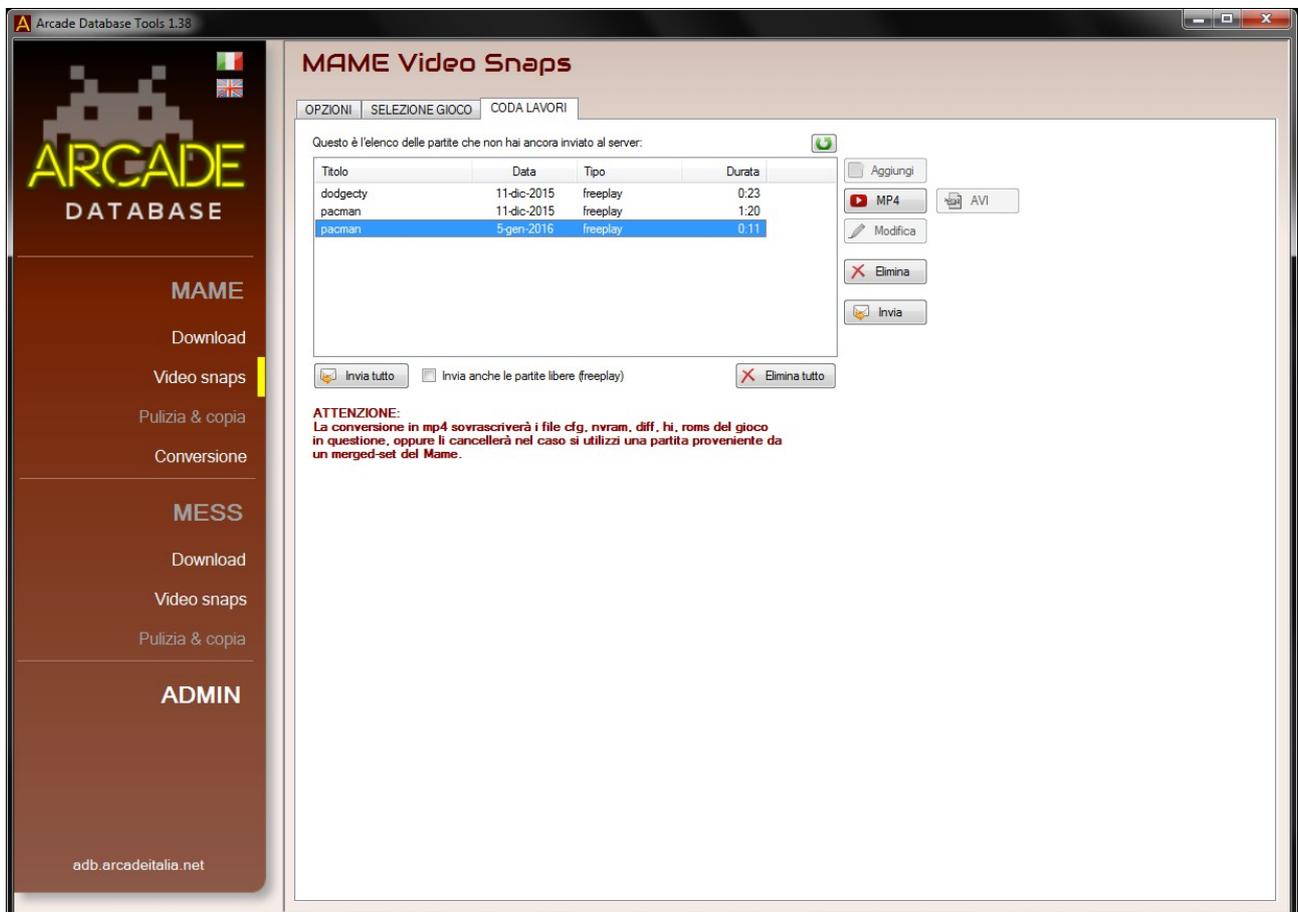


adb.arcadeitalia.net

#TODO



#TODO



#TODO

# Funzione MAME Giochi / Romset / Pulizia

Questa funzione non è ancora stata completata.

Di seguito lo screenshot dei lavori in corso.



# Funzione MAME Giochi / Conversione

#TODO





### MAME

- Download
- Video snaps
- Pulizia & copia
- Conversione

### MESS

- Download
- Video snaps
- Pulizia & copia

### ADMIN

## Conversione partite MAME

OPZIONI SELEZIONE GIOCO

Nome rom:   
 Mostra solo registrazioni già fatte

Rom	Titolo	Parent	Autore	Data	Tipo
pigout	Pig Out: Dine Like a Swine! (set 1)	-	f205v	24-dic-2015	bacheca
pigout	Pig Out: Dine Like a Swine! (set 1)	-	moket	20-set-2015	bacheca

Prova

Registra

Mostra

MP4

AVI

Elimina

**Pig Out: Dine Like a Swine! (set 1)**

[Scheda](#)



## Funzione MAME Giochi / Utility / Esportazione

Questa form permette di convertire l'xml del Mame per poter essere utilizzata da un front-end che non supporta le ultime versioni dell'emulatore.

In aggiunta può esportare i dati in diversi formati tra cui un foglio Excel.

ARCADIE DATABASE

MAME Giochi

- Video snaps
- Romset
- Download
- Conversione
- Utility
- Utility > Esporta

MAME Software

- Pulizia
- Download
- Video snaps

ADMIN

adb.arcadeitalia.net

### Esportazione Gamelist MAME

**SORGENTE**

Questa funzione permette di creare un XML compatibile con qualsiasi versione del Mame, anche quelle precedenti alla 162. E' possibile anche esportare i dati in altri formati come csv, tsv e testo.

Usa l'eseguibile Mame

Usa un file XML

**DESTINAZIONE**

Formato del file:  XML  TSV  TXT

CSV  CSV Excel  CSV AntioPisa

File di destinazione:

**OPZIONI**

Versione di arrivo:  Fino alla 0.161

Dalla 0.162 in poi

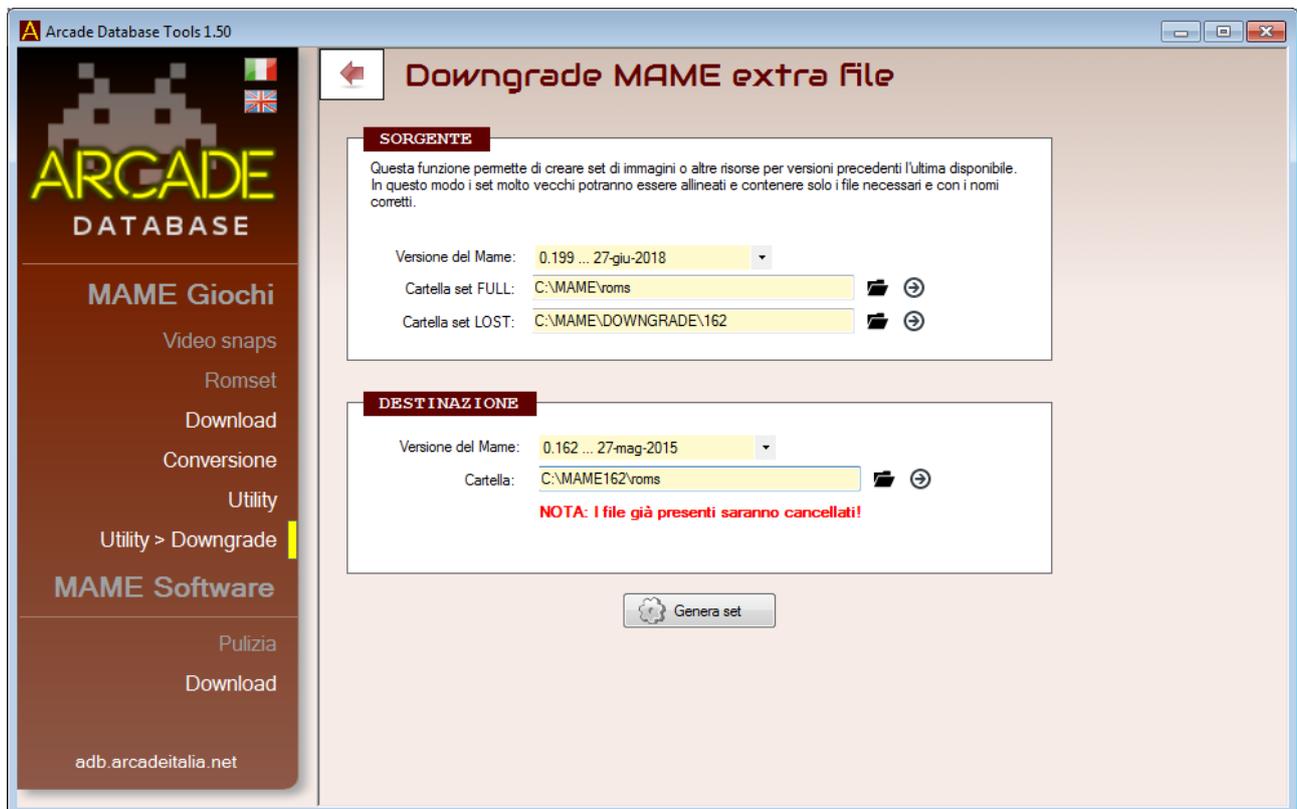
Infatti dalla versione 0.162 è cambiato il nome del nodo di ciascun gioco, passando da GAME a MACHINE. Questa piccola modifica ha reso obsoleti tutti i programmi che facevano affidamento al nome del nodo XML "GAME", che quindi risultano inutilizzabili sulle nuove versioni.

Per mantenere la compatibilità ricordarsi di selezionare l'opzione "Fino alla 0.161" prima di generare il file.

## Funzione MAME Giochi / Utility / Downgrade extra file

La funzionalità di downgrade è utile quando si vuole completare un set molto vecchio partendo da un set recente. Per esempio tra il Mame 0.37b5 e la versione 0.172 sono cambiate tante cose, tra cui proprio il nome dei file che l'emulatore riconosce. Questo vuol dire che copiando un set nuovo ci saranno molte immagini (o video) fuori posto o addirittura mancanti (perché nel frattempo sono state rinominate o rimosse).

Prima di procedere, **accertarsi sempre di fare un backup dei dati** perché l'operazione non è reversibile.



I parametri da compilare sono:

- versione di partenza del set di file (immagini, video, manuali o altro)
- cartella con il set aggiornato (Cartella 1)
- cartella con il set vecchio (Cartella 2)
- versione di destinazione del set
- cartella di output (i file presenti in questa cartella verranno eliminati)

Il set vecchio (LOST) è il set più vicino a quello voluto e serve principalmente per avere file corretti. In pratica dopo le operazioni di spostamento e cancellazione, alcuni giochi potrebbero rimanere senza file. Nel caso, scegliere dal sito di ProgettoSnaps.net il set adatto (<http://www.progettosnaps.net/oldset.html>) ed usarlo come seconda cartella.

Prendiamo un caso di esempio con il gioco The New Zealand Story e relativi cloni, tratto dal post

su MameItalia: <http://www.mameitalia.net/index.php?showtopic=11325&p=179319>

Nel MAME 0.089u6 abbiamo questi rename:

```
| TNZS → TNZSJ  
| TNZS2 → TNZSO  
| TNZSB → TNZS
```

Nel MAME 0.128u1:

```
| TNZSJ → TNZSJO  
| TNZSJN → TNZSJ
```

Nel MAME 0.129u5:

```
| TNZSO → TNZSOP
```

Quindi se dalla versione 0.171 torniamo indietro fino alla versione 0.37b5, occorre cambiare i nomi in questo modo:

```
| TNZS → TNZSB  
| TNZSOP → TNZS2  
| TNZSJO → TNZS
```

Tutti i file che non rientrano nella lista dei giochi presenti nella versione di destinazione non saranno presenti nella cartella di destinazione. In ogni caso in quella cartella verrà scritto un file di log con il resoconto delle operazioni effettuate ed una lista dei file non trovati, utile per completare il set.

Se si usano gli oldset preparati da AntoPisa e si trovano degli errori, cercate di capire se è problema del set o del programma e nel caso avvisateci così potremo correggere anche per gli altri utenti.

## ***Approfondimenti***

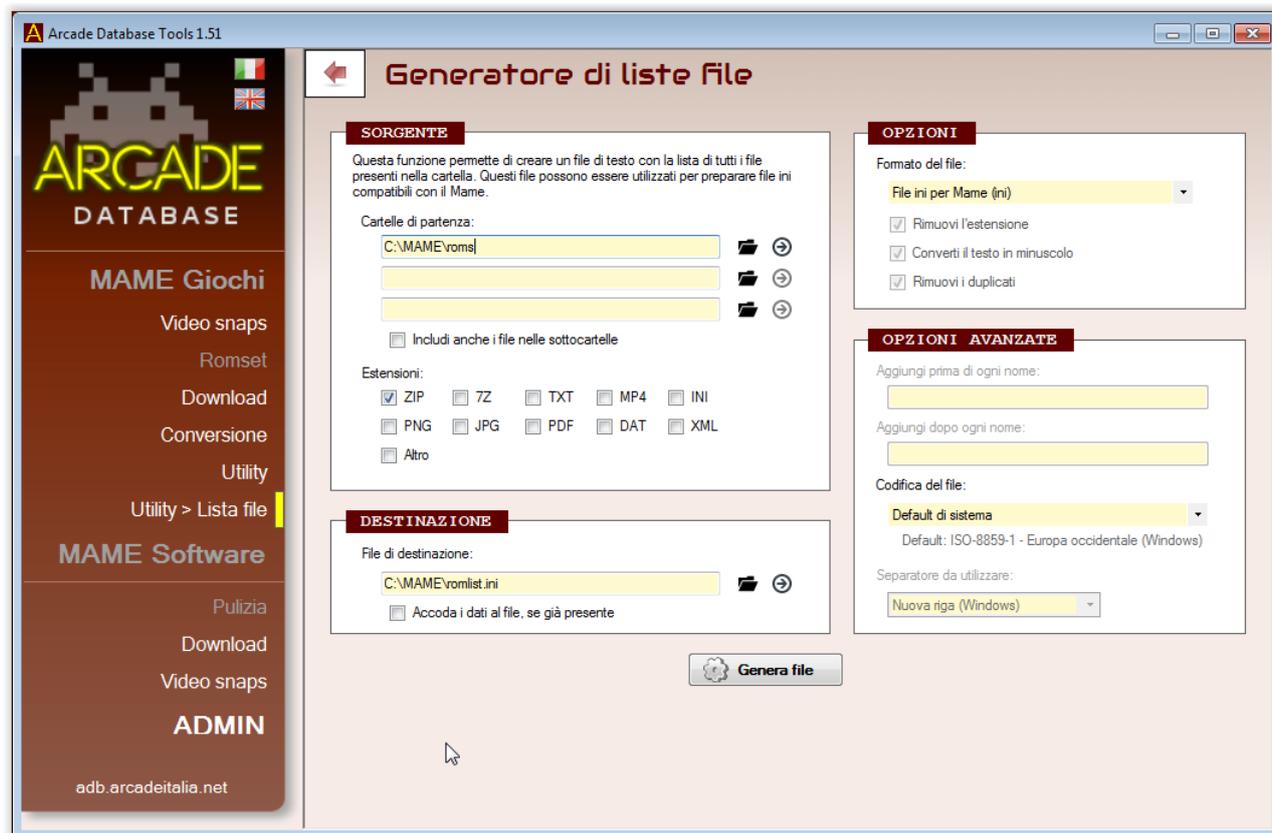
File RenameSet da ProgettoSnaps.net by AntoPisa:

<http://www.progettosnaps.net/renameaset>

Downgrade Passo-passo Con Clrmamepro by Padremayi

<http://www.mameitalia.net/index.php?showtopic=15333#entry175569>

## Funzione MAME / Utility / Genera file da cartella



Questa funzione permette di generare un file di testo contenente la lista di tutti i file indicati.

In particolare è utile per creare file ini per il MAME, file lst in formato Feel/MameWah e file Feel in formato NMS. L'alto numero di opzioni però consente di creare file anche molto diversi, potendo scegliere i file da includere, la possibilità di rimuovere le estensioni, convertire tutti i nomi in minuscolo, rimuovere i duplicati, aggiungere un prefisso ed un suffisso su ciascuna riga, cambiare la codifica del file (ISO-8859-1, UTF-8 e tutti quelli supportati dal sistema), e stabilire il separatore per i nomi (nuova riga, tab, spazio, virgola, punto e virgola e un testo specifico).

## **Funzione MESS**

Questa pagina non è ancora stata realizzata.

# Funzione MESS / Download

Questa pagina è ancora in lavorazione e non ancora accessibile.

Ecco un'anteprima dei lavori in corso.

**ARCADÉ DATABASE**

**MAME Giochi**

- Video snaps
- Romset
- Download
- Conversione
- Utility

**MAME Software**

- Pulizia
- Download
- Video snaps

**ADMIN**

adb.arcadeitalia.net

## MESS Download

**SORGENTE**

FRONT-END SOFTWARE LIST LISTA LOCALE LISTA WEB RICERCA WEB TUTTO

I file scaricati dal sito serviranno per completare il front-end, già presente sul disco locale. Indicare la cartella in cui risiedono le rom del Mess.

Cartella delle software list/rom (zip o 7z):

C:\MAME\roms

Es. C:\MAME\roms  
NOTA: Dovrà essere presente una cartella per ogni software list (es. C:\MAME\roms\nes, C:\MAME\roms\c64\_cart, ecc)

**DESTINAZIONE**

Cartella di destinazione principale (es. C:\MAME):

C:\MAME

Tipo di file da scaricare: [Tutti](#) [Nessuno](#)

	Titolo	Estensi...	Percorso relativo
<input type="checkbox"/>	Copertina	png	covers
<input checked="" type="checkbox"/>	Gioco	png	snap
<input checked="" type="checkbox"/>	Manuale	pdf	manuals
<input checked="" type="checkbox"/>	Titolo	png	titles
<input checked="" type="checkbox"/>	Video	mp4	video
<input type="checkbox"/>	Video	avi	video
<input checked="" type="checkbox"/>	Video	mp3	video
<input type="checkbox"/>	Video (HyperSpin)	mp4	video
<input type="checkbox"/>	Video FE	mp4	video
<input type="checkbox"/>	Video FE	avi	video
<input type="checkbox"/>	Video FE (HyperSpin)	mp4	video

Fai click su un elemento per cambiare il percorso relativo [Modifica](#)

**OPZIONI**

Nel caso in cui il file sia già presente:

- Sovrascrivi se più recente
- Sovrascrivi sempre
- Ignora e continua con il successivo

Struttura delle cartelle:

- Lista \ Gioco  
Es. nes\batman.mp4

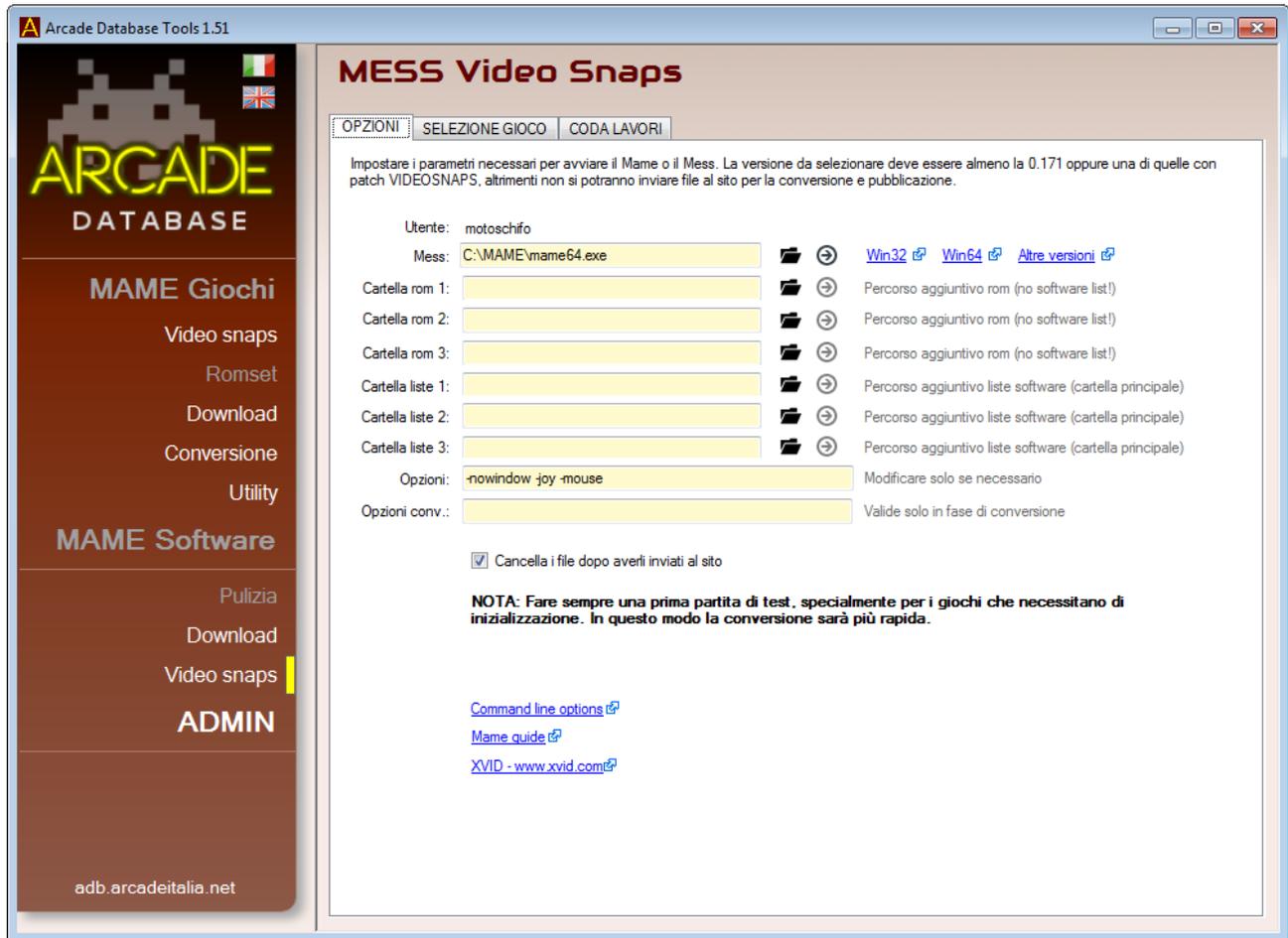
[Download](#)

## **Funzione MESS / Romset / Pulizia**

Questa funzione non è ancora stata completata.

# Funzione MESS / VideoSnaps

#TODO



The screenshot shows the 'Arcade Database Tools 1.51' application window. On the left is a dark sidebar with the 'ARCADE DATABASE' logo and a menu with categories: 'MAME Giochi' (containing Video snaps, Romset, Download, Conversione, Utility), 'MAME Software' (containing Pulizia, Download, Video snaps), and 'ADMIN'. The main area is titled 'MESS Video Snaps' and has three tabs: 'OPZIONI', 'SELEZIONE GIOCO', and 'CODA LAVORI'. Below the tabs is a text box with instructions: 'Impostare i parametri necessari per avviare il Mame o il Mess. La versione da selezionare deve essere almeno la 0.171 oppure una di quelle con patch VIDEOSNAPS, altrimenti non si potranno inviare file al sito per la conversione e pubblicazione.' The configuration fields include: 'Utente: motoschifo', 'Mess: C:\MAME\mame64.exe' (with links for Win32, Win64, and Altre versioni), three 'Cartella rom' fields (all empty), three 'Cartella liste' fields (all empty), 'Opzioni: -nowindow -joy -mouse' (with a note 'Modificare solo se necessario'), and 'Opzioni conv.: ' (with a note 'Valide solo in fase di conversione'). A checked checkbox 'Cancella i file dopo averli inviati al sito' is present. A bold note states: 'NOTA: Fare sempre una prima partita di test, specialmente per i giochi che necessitano di inizializzazione. In questo modo la conversione sarà più rapida.' At the bottom are links for 'Command line options', 'Mame guide', and 'XVID - www.xvid.com'.



## MAME

Download

Video snaps

Pulizia &amp; copia

Conversione

## MESS

Download

Video snaps

Pulizia &amp; copia

## ADMIN

adb.arcadeitalia.net

## MESS Video Snaps

OPZIONI SELEZIONE GIOCO CODA LAVORI

Shortplay

Freeplay

06-02-2016

motoschifo

Sistema: (tutti) Lista:   
 Titolo: btime  Cerca solo nel nome rom Versione: Ultima versione   
 Stato:  Qualsiasi  Da fare  Prenotati da me  Con errori  Con note  Da convertire  Finiti   
 Tipo:  Tutti  Parent  Clone

12 giochi

Pag: 1 / 1

Lista	Rom	Titolo	Stato	Data	Autore	Note
a2600	btime	BurgerTime	-	-	-	-
aquarius	btime	BurgerTime	-	-	-	-
coleco	btime	BurgerTime	OK	5-Aug-2015	adolfo69	-
coleco	btime	BurgerTime (Prototype)	-	-	-	-
famicom_flop	btime	BurgerTime	-	-	-	-
famicom_flop	btime1	BurgerTime (Akt)	-	-	-	-
gameboy	btime	BurgerTime Deluxe (World)	-	-	-	-
intv	btime	BurgerTime!	OK	13-Aug-2015	AritoPISA	-
msx1_cart	btime	BurgerTime (Jpn)	-	-	-	-
nes	btime	BurgerTime (USA)	OK	22-dic-2015	adolfo69	-
nes	btimeh	BurgerTime (FMG pirate)	-	-	-	-
nes	btimej	BurgerTime (Jpn)	-	-	-	-

Prenota

Libera

Nota

Errore

FINITO

intv

btime

Scheda

Play video

Download

Registra partita

Prova gioco

FIX:  Joy1



# ARCADE DATABASE

## MAME

Download

Video snaps

Pulizia & copia

Conversione

## MESS

Download

Video snaps

Pulizia & copia

## ADMIN

adb.arcadeitalia.net

## MESS Video Snaps

OPZIONI SELEZIONE GIOCO CODA LAVORI

Questo è l'elenco delle partite che non hai ancora inviato al server:

Titolo	Data	Tipo	Durata
c64_cart-digduga	6-gen-2016	shortplay	0:22
c64_cart-popeye	6-gen-2016	shortplay	0:13
wacolor-chemist	19-dic-2015	shortplay	0:10

Aggiungi

MP4

AVI

Modifica

Elimina

Invia

Invia tutto

Invia anche le partite libere (freeplay)

Elimina tutto

### ATTENZIONE:

La conversione in mp4 sovrascriverà i file cfg, nvram, diff, hi, roms del gioco in questione, oppure li cancellerà nel caso si utilizzi una partita proveniente da un merged-set del Mess.

# Changelog e lavori in corso

## 1.52 - 14 luglio 2018

*Generazione lista file*: nuova funzione di creazione liste di file partendo da una o più cartelle  
*Generale*: fix layout ed errori di traduzione

## 1.51 - 8 luglio 2018

*Generale*: fix traduzione in inglese per alcune pagine  
*Generale*: fix layout in caso di zoom finestra per alcune form  
*Generale*: nuove pagine indipendenti per Downgrade ed Export, menu Utility  
*Generale*: pagina di attesa durante il caricamento, con ottimizzazione occupazione bitmap in byte  
*Download Mame Giochi e Software*: migliorato il layout e il download dei file, rimosse alcune categorie (speedrun, freeplay, shortplay\_ms, samples, backgrounds), aggiunto il formato AVI per tutte le tipologie di video tramite conversione locale

## 1.50 - 10 giugno 2018

*Downgrade Mame*: allineata la funzione rispetto al sito e comprendente le release "u" e qualche bugfix  
*Generale*: salvataggio posizione e dimensione finestra  
*Generale*: nuove finestre di selezione file e cartelle

## 1.49 - 10 febbraio 2018

*Generale*: Scrittura dei log delle ultime 5 esecuzioni, che diventano a rotazione ADBTools.log, ADBTools.1.log, ADBTools..log, ecc.  
*Generale*: Gestione migliorata delle differenti versioni nel Mame  
*Generale*: Fix per le versioni del Mame dalla 0.187 o successive (parametro riga comando non riconosciuto con i doppi apici)  
*Generale*: Fix per il lancio del Mame con parametri aggiuntivi e specifici di una particolare software list  
*Generale*: Fix per il Mame 0.189, nuovo nodo "feature" per lo stato emulazione

## 1.48 - 15 gennaio 2017

*Download Mame e Mess*: gestione di liste utente e ricerche salvate sul sito web (richiede il login come utente registrato).  
*Videosnaps Mame*: aggiunta icona per rom in coda lavoro

## 1.47 - 11 ottobre 2016

Bugfix su login ed altre parti del programma.  
*Videosnaps Mame*: aggiunta icona per rom non presenti nel sistema (prima c'era il nome della rom barrato, ma risultava poco leggibile), nuovo filtro "driver" (sorgente) nella ricerca del gioco.

## 1.46 - 7 agosto 2016

*VideoSnaps Mame*: se la rom non è presente nel sistema, l'elemento a video appare ora barrato  
*Download Mess*: Aggiunta del formato video HyperSpin

## 1.45 - 6 giugno 2016

*Download Mess*: Nuova maschera che permette il download di tutti i file extra Mess, in maniera simile a quanto già fatto per il Mame.  
*Utility Mame*: fix per un import errato in Excel se si lasciano le opzioni di default (es. sistema gen32 veniva interpretato come una data).  
*Downgrade Mame*: nuova gestione per lo storico e per l'elenco dei giochi di una particolare

versione del Mame. In futuro ci saranno nuovi aggiornamenti relativi alle versioni intermedia del Mame (sono quelle indicate con "u" nel nome, es. 0.148u5)

*Conversione Mame*: bugfix sull'aspect-ratio e l'uscita automatica dal Mame se supportato (dal Mame 0.171 in avanti)

#### **1.44 – 21 aprile 2016**

*Generale*: modifica del timeout della connessione di rete.

*Download Mame*: nuovo pannello opzioni sulla categoria selezionata.

*Utility Mame*: nuova funzionalità di downgrade extra files (richiede la connessione ad internet)

#### **1.43 – 26 marzo 2016**

*Conversione Mame*: bugfix, permetteva di usare la form anche durante la fase di conversione

*Download Mame*: Compatibilità con il formato mp4 per HyperSpin, almeno nei video shortplay classici.

#### **1.42 – 9 marzo 2016**

*Videosnaps Mame, Videosnaps Mess*: possibilità di modifica del file timecode prima dell'invio.

*Videosnaps Mame, Videosnaps Mess, Conversione Mame*: aggiunta opzioni utente valide solo per la fase di conversione in video.

*Utility Mame*: aggiunti altri campi in export xml.

#### **1.41 – 24 febbraio 2016**

*Utility Mame*: Nuovi formati di export: csv, csv Excel, tsv, txt.

*Generale*: Supporto alle nuove versioni dalla 171 in avanti (contengono già la patch videosnaps e possono essere usate per creare video).

#### **1.40 – 19 febbraio 2016**

*Conversione Mame*: bugfix in caso di selezione multipla.

*Download Mame*: gestione file ini con formato numerom, numerom=categoria e nomefile.zip

*Utility Mame*: nuova pagina per funzionalità particolari legate al Mame. Ad esempio la conversione dell'xml tra vecchio e nuovo formato (nodo game e nodo machine).

#### **1.39 – 7 febbraio 2016**

**Prima release ufficiale**

#### **1.38 – 5 febbraio 2016**

*Generale*: Nuova gestione login con accessi multipli.

#### **1.37 – 6 gennaio 2016**

*Videosnaps Mame e Mess*: rivista la parte di gestione joystick, ora viene usato un metodo per evitare errori e per avere una conversione fedele alla partita giocata. Aggiunta la gestione dei merged-set ed i cloni anche per il gioco Mess (prima era limitata al clone del solo sistema).

#### **1.36 – 5 gennaio 2016**

*Generale*: Gestione di una cache per evitare richieste continue al server di parti che non cambiano molto nel tempo (es. i titoli dei giochi).

*Videosnaps Mame e Mess*: aggiunta di un'opzione per selezionare il joystick 1 o 2, utile ad esempio per i giochi del Commodore.

#### **1.35 – 29 dicembre 2015**

*Conversione Mame*: Bugfix in apertura form, aggiunta tasti per la registrazione e riproduzione della partita. Pulizia file nvram/cfg/hi/diff durante la conversione del gioco.

*Videosnaps Mame e Mess*: Bugfix reset del numero di pagina.

### **1.34 – 28 dicembre 2015**

*Videosnaps Mame e Mess*: Modifica durata intro e gameplay da comoda interfaccia (senza dover rigiocare la partita), aggiunta della paginazione lista giochi.

*Videosnaps Mess*: Selezione del sistema più semplice e possibilità di farlo dopo aver scelto il gioco in lista.

*Conversione Mame*: nuova funzionalità di conversione per qualsiasi file inp in video mp4, al momento solo per giochi arcade. Non necessita di login.

### **1.33 – 25 dicembre 2015**

*Videosnaps Mame e Mess*: Modifica durata intro e gameplay da comoda interfaccia (senza dover rigiocare la partita), aggiunta della paginazione alla lista giochi.

*Videosnaps Mess*: Selezione del sistema più semplice e possibilità di farlo dopo aver scelto il gioco in lista.

### **1.32 – 21 dicembre 2015**

*Videosnaps Mess*: Bugfix in registrazione partita.

### **1.31 – 21 dicembre 2015**

*Videosnaps Mess*: Bugfix in registrazione partita.

### **1.30 – 20 dicembre 2015**

*Videosnaps Mess*: Nuova pagina di registrazione delle partite Mess. Ci sono la gestione ricerca, prenotazioni, salvataggio partite e conversione in mp4. Aggiunta del filtro per giochi parent/clone.

### **1.29 – 16 dicembre 2015**

*Videosnaps Mame*: Bugfix in conversione mp4. Aggiunta del link al download dell'eseguibile Mame con patch.

*Videosnaps Mess*: Aggiunta del link al download dell'eseguibile Mame con patch.

### **1.28 – 15 dicembre 2015**

*Download Mame*: Corretto un problema nel download e gestione del formato ini stile catver.ini. Su Windows XP finalmente risulta un bug C# che non riuscivo a scovare...

### **1.27 – 13 dicembre 2015**

*Videosnaps Mame*: In caso di merged-set, viene usata anche la rom parent.

### **1.26 – 12 dicembre 2015**

*Download Mame*: In caso di errore vengono fatti fino a 6 tentativi con 30 secondi di pausa ciascuno, e solo dopo il programma termina segnalando il problema. Aggiunte le nuove categorie e rivisto un po' il layout della form.

*Videosnaps Mame*: Nuovi pulsanti di conversione della partita in avi ed mp4, molto simile a quanto fatto dalla conversione con script Linux. Il file risultante potrebbe non essere corretto e con risoluzioni sbagliate (specialmente se non è stato mai lavorato da uno shortplay in precedente). La parte avi ha ancora problemi con i codec.

### **1.25 – 6 dicembre 2015**

*Download Mame*: Abilitato il tab "TUTTO" per poter scaricare i file extra di una specifica versione del Mame, dell'ultima disponibile oppure di tutte quante (comprendendo anche i giochi cancellati delle vecchie versioni).

*Videosnaps Mame*: Supporto al merged-set del Mame.

*Sito*: Aggiunta gestione relativa al Mess e tabella allineata con i documenti Google.

#### **1.24 – 4 dicembre 2015**

Publicazione rifatta perché la 1.23 era stata compilata in modo sbagliato.

#### **1.23 – 4 dicembre 2015**

*Videosnaps Mame*: Salvataggio ordinamento della griglia, miglioramento ricerca con rete lenta, avvisi per partite troppo lunghe, aggiunta gestione shortplay multi-screen (con prenotazione) e freeplay (senza prenotazione), tasto “prova partita” senza registrazione, cambio dei filtri versione (ultima versione, qualsiasi versione o specifica versione) ed aggiunta del filtro per sistemi Mess/bios/mechanical, invio multiplo con gestione errore (fix bug MS .Net).

#### **1.22 – 29 novembre 2015**

*Videosnaps Mame*: Aggiunto il filtro “giochi con note” e la possibilità di ordinare la griglia per rom/titolo/parent.

**BugFix**: problema invio/cancellazione multiplo partite in videosnaps.

#### **1.21 – 29 novembre 2015**

*Generale*: Migliorata ed estesa la traduzione dei messaggi di sistema.

*Videosnaps Mame*: Aggiunta la possibilità di bloccare l'invio delle partite in qualsiasi momento.

#### **1.20 – 28 novembre 2015**

*Generale*: Corretto problema su Windows 7 (alcune volte veniva segnalato che il programma aveva smesso di funzionare).

*Videosnaps Mame*: Introdotto una nuova tipologia di partite (freeplay). Sarà usato per video particolari in cui potranno essere usati anche più di 2 spezzoni, sempre delimitati dalle pressioni del tasto F12.

#### **1.19 – 26 novembre 2015**

*Generale*: gestione multilingua come fatto sul sito (italiano e inglese)

*Download Mame*: attivazione tab “LISTA LOCALE” (formato ini)

*Videosnaps Mame*: aggiunta colonna “data registrazione”, download video in qualsiasi formato (compresi multi-screen ed mp3), play full-screen, visualizzazione nota gioco quando selezionato, miglioramento disposizione pulsanti.

*Update*: Controllo di integrità della nuova versione scaricata dal sito.

#### **1.18 – 25 novembre 2015**

Prima versione con aggiornamento automatico dell'eseguibile.

#### **1.17 – 24 novembre 2015**

Migliorato il ciclo di prenotazione/conversione. Ora l'utente è “padrone” del gioco fino a quando non è stato convertito, senza pericolo di sovrapporsi al lavoro di altri utenti.

#### **1.16 – 22 novembre 2015**

Nuovo sistema di prenotazione integrato nella parte videosnaps. Prima questa fase era tracciata su fogli di calcolo su Google Drive.

#### **1.15 – 21 novembre 2015**

Migliorie sulla griglia videosnaps, video full-screen di giochi già fatti, colori ed abilitazione pulsanti. Le impostazioni vengono decise dal sito web [adb.arcadedatabase.net](http://adb.arcadedatabase.net)

#### **1.1-1.14 – Ottobre-novembre 2015**

Funzionalità di download e registrazione partita per i giochi Mame.

**1.0 – Settembre 2015**

Versione iniziale del programma